

# CADEC 2017

CALLISTA DEVELOPER'S CONFERENCE DEN 22 MARS 2017



## VI BJUDER PÅ DE SENASTE TRENDERNA INOM IT- ARKITEKTUR SAMT AGIL & ÖPPEN SYSTEMUTVECKLING

Även 2017 blir det en rykande aktuell Cadec som kommer att hållas på Drottninggatan 55, precis som tidigare. Konferensen är kostnadsfri.

Eftermiddagen fylls som vanligt med ett gediget konferensprogram som ni hittar nedan. Missa heller inte att varva ner efter konferensen med mat, dryck och mingel på After Cadec.

Varmt välkommen till en dag med kunskapsförmedling och kompetensutveckling!

Detaljerad information och anmälan finns på vår hemsida

[callistaenterprise.se/cadec2017/](http://callistaenterprise.se/cadec2017/)

**CALLISTA**

— ENTERPRISE —

KONFERENS  
13.00 - 17.15



## REAKTIV PROGRAMMERING MED RXJAVA PÅR WENÅKER, ANDERS ASPLUND

RxJava är en specifik implementation av ReactiveX (Reactive Extensions) för Java och Android och är influerad av funktionell programmering. Den bygger på funktionell komposition, undvikande av globala tillstånd och sidoeffekter och en idé om att betrakta reaktiva system som dataströmmar.

ReactiveX bygger på Observer Pattern med producenter och konsumenter som genererar och konsumerar dataströmmar och erbjuder därifrån metoder för komposition, transformering, schemaläggning, felhantering, throttling och livscykelhantering av dessa dataströmmar.

ReactiveX kommer från Microsoft och RxJava byggdes initialt av Netflix. Idag är RxJava en mogen implementation som används av många av de stora internetföretagen.

Detta föredrag kommer att ge en introduktion till ReactiveX med fokus på RxJava.

## KOTLIN - ETT ELEGANT NYTT PROGRAMSPRÅK FÖR JVM:EN JESPER HOLMBERG

2016 har varit ett intressant år för Kotlin - ett relativt nytt, statiskt typat språk för JVM:en. I februari nåddes version 1.0 av programmeringsspråket och i maj meddelade Gradle och JetBrains att man tillsammans skulle göra det möjligt att skriva gradle-byggsript i Kotlin. I den här presentation kommer jag att presentera Kotlin som programmeringsspråk och visa på vilken nisch det försöker hitta i floran av JVM-språk. Jag kommer också att visa vad användningen av Kotlin betyder för gradle-användare.

## DDD OCH MIKROSERVICES - STORA FÖRDELAR MED SMÅ TJÄNSTER ANDREAS TELL

I takt med att fler organisationer än startups och internationella internetjättar ser nytta med mindre applikationer/tjänster kommer ett antal utmaningar. Inte minst; hur skall man dela upp befintliga applikationer till fristående tjänster på ett bra sätt?

Denna presentation, garanterat fri från demos, belyser hur koncept från Domain-Driven Design (DDD) kan hjälpa till på resan.

Efter en kortfattad introduktion av koncepten kommer bland annat följande att behandlas;

KONFERENS  
13.00 - 17.15



- För- nackdelar med mikrotjänster för traditionella organisationer.
- Vilka förutsättningar måste finnas på plats för att lyckas?
- Hur kompletterar DDD och Microservices varandra?
- Hur kan Bounded Context, Context Mapping och Aggregates underlätta modularisering?
- Hur hantera databaser; från ACID till Eventual Consistency?

## ERFARENHETER FRÅN DISCOVERY SERVICES I ETT MICROSERVICE-LANDSKAP

MAGNUS LARSSON

En av de viktigaste komponenterna i ett microservice landskap är en service discovery tjänst. Under de senaste åren har ett antal alternativ för service discovery utvecklats, särskilt när det gäller containerbaserade lösningar.

Denna presentation kommer, baserat på mina erfarenheter, gå igenom några av alternativen. Vi kommer att titta på service discovery tjänster i Netflix OSS, Docker Swarm, Amazon ECS och Google Kubernetes. Presentationen kommer också täcka in hur man kan skriva microservices som är oberoende av vald service discovery tjänst, dvs som kan användas med de olika alternativen utan att kräva ändringar i källkoden.

## DUMPA SERVERN - SERVERLESS ÄR DET NYA SVARTA

PETER LARSSON

Serverless-arkitektur och funktion som tjänst (FaaS) är den senaste trenden bland molntjänsterna. Det innebär bland annat att traditionella långlivade virtuella maskiner och processer ersätts med funktioner som endast konsumerar resurser under den korta tid som exekveringen sker.